

Juegos

05/25/2026 2:02 pm EDT

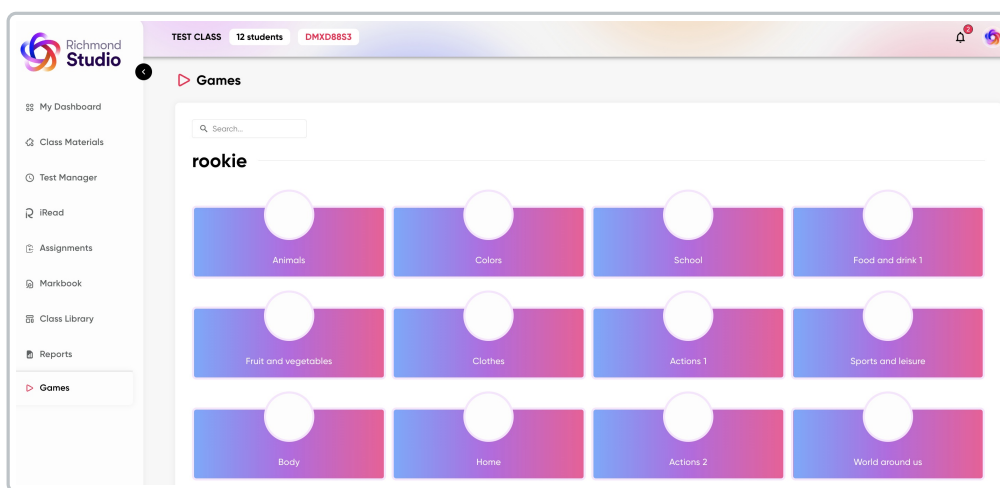
[View in English](#)

[Ver artigo em português](#)



Son actividades interactivas diseñadas para aprender inglés de forma dinámica.

La opción <Games> se localiza dentro de cada clase, para poder visualizarlos es necesario contar con una suscripción activa.



Elemento	Descripción
Objetivo	Reforzar vocabulario, gramática, comprensión auditiva y lectura mediante el juego.
Tipo de actividades	Juegos de memoria, crucigramas, juegos de opción múltiple, sopa de letras, emparejar palabras con imágenes, entre otros.
Acceso	Se encuentran en el menú principal de la clase, es la última opción, señalada con el ícono de <Play>.
Interactividad	Los estudiantes juegan directamente en la plataforma. Reciben retroalimentación inmediata (correcto/incorrecto). Se guarda el progreso obtenido, así como el número de incentivos (gemas).
Motivación	Se utilizan elementos de gamificación para aumentar el interés: sonidos, puntajes, colores, animaciones.
Evaluación	No se califican, es decir, no generan trazabilidad.
Diseño	Adaptados a nivel escolar.

Animals

Search...



Pri_Rookie_Animals_Game1



Pri_Rookie_Animals_Game2



Pri_Rookie_Animals_Game3



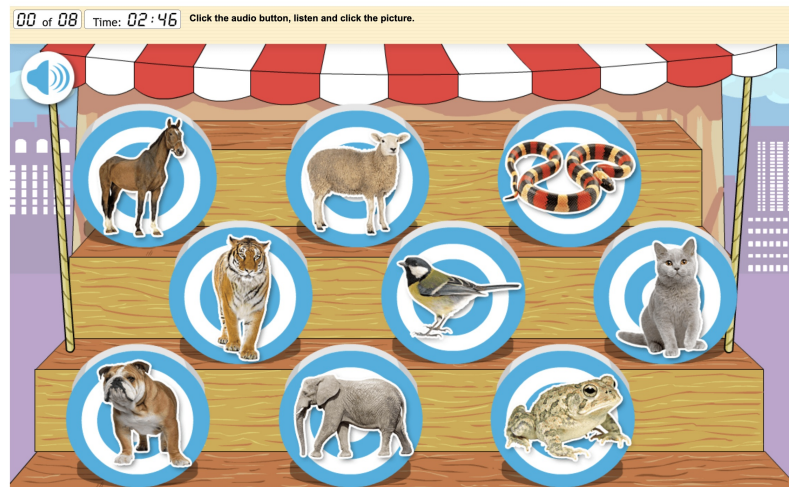
Pri_Rookie_Animals_Game4



Pri_Rookie_Animals_Game5

Ejemplo: Opciones de Juegos para Animales

Pri_Rookie_Animals_Game1



Ejemplo: Juego Pri_Rookie_Animals

Las opciones de juegos cuenta con niveles según el avance correspondiente del estudiante.